

Institut Supérieur de Formation de l'Enseignement Catholique (ISFEC) Saint Julien
 Centre national de Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet (FM2J)
 2 rue de l'Oratoire - 69300 Caluire, France

DU

Coordonnateur de projet jeu et d'activités ludiques en milieu éducatif

spécialité scolaire ou périscolaire

Une civilisation est
 inachevée si elle
 n'ajoute pas à l'art de
 bien travailler celui de
 bien jouer.

Georges Santayana
 écrivain et philosophe américano-
 hispanique (1863 -1952)



Le DU en quelques mots :

Le DU s'adresse à toute personne qui travaille ou souhaite travailler avec des enfants de 3 à 12 ans. Chargée de développer, d'organiser et de conduire des projets qui visent à utiliser le jeu dans les apprentissages, la socialisation, et l'épanouissement des enfants, elle coordonne et forme l'équipe d'animateurs.

La formation se compose d'un tronc commun :

- * Découvrir une approche pluridisciplinaire du jeu
- * Comprendre l'importance du jeu dans le développement et les apprentissages de l'enfant
- * Connaître les différents types de jeux et savoir les proposer
- * Monter des projets d'activités ludiques, gérer une équipe et un budget

et d'une spécialisation au choix :

- * Option 1 : L'utilisation du jeu en milieu scolaire
- * Option 2 : L'utilisation du jeu en milieu péri-scolaire

La formation (192 heures) se déroule sur le campus de l'Oratoire à Caluire de septembre à juin, en partenariat avec le Centre National de Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet (FM2J).

Public accueilli

Ce DU s'adresse à toute personne, qui par des compétences acquises ou à renforcer, souhaite travailler en milieu éducatif. La visée professionnelle est la gestion d'équipe et de projets ainsi que l'utilisation du jeu en milieu éducatif. Il s'agit de former des cadres qui auront pour mission de construire et de mettre en oeuvre des projets en lien avec les différents acteurs et d'accompagner la formation des animateurs.

Le niveau de la formation relève d'un niveau 1. Sur le plan universitaire, il est accessible à toute personne qui possède déjà un bac+3 ou un titre de niveau II. Peut déposer un dossier toute personne dont l'expérience professionnelle dans les métiers du jeu, de l'enseignement et de l'animation est reconnue. Les dossiers sont examinés par une commission pédagogique constituée d'un responsable de l'ISFEC St Julien, d'un responsable de FM2J et de deux formateurs.

Déroulement de la formation

La formation se déroule sur le Campus de l'Oratoire à Caluire. Elle est composée d'un tronc commun (3 modules) et d'un module à option. Le 5^{ème} module est un stage en milieu professionnel.

Le tronc commun obligatoire travaille trois axes :

- approche générale du jeu
- coordination des projets éducatifs
- gestion d'équipe et formation à la recherche.

Le module à option est axé sur l'utilisation du jeu en contexte scolaire ou périscolaire. Les apprenants peuvent suivre les deux options.

La formation donne lieu à la rédaction et la soutenance d'un mémoire qui est articulé avec la pratique professionnelle vécue en stage.

Le stage se déroule hors site, sur un lieu choisi par le formé (lieu habituel d'exercice ou autre). Le stagiaire y mène un projet professionnel axé sur la coordination d'un projet ludique et la gestion d'une équipe

Compétences professionnelles visées

Coordinateur en milieu scolaire Intitulé des blocs de compétences	Coordinateur en milieu péri-scolaire Intitulé des blocs de compétences
<p>Bloc 1 : Promotion de l'activité jeu A1-C1 : Valoriser l'activité jeu dans les temps scolaires ou dans les dispositifs d'aide à la scolarité et communiquer l'intérêt du jeu auprès des différents partenaires, en particulier des équipes enseignantes et les familles A1-C2 : Comprendre l'intérêt du jeu de l'enfant dans une approche pluridisciplinaire</p>	<p>Bloc 1 : Promotion de l'activité jeu A1-1 : Valoriser l'activité jeu et communiquer l'intérêt du jeu auprès des différents partenaires</p>
<p>Bloc 2 : Création et animation d'activités ludiques articulant objectifs d'apprentissages scolaires et supports ludiques A1-C3 : Proposer des jeux adaptés à un contexte d'éducation inclusive (BEP) A1-C4 : Concevoir des activités ludiques articulées au Socle Commun de Connaissances, de Compétences et Culture (SCCC) et aux programmes en vigueur</p>	<p>Bloc 2 : Conduite de projets d'activités ludiques A1-C4 : Concevoir des activités ludiques et aménager des espaces de jeu A2-C1 : Programmer, planifier les activités A2-C2 : Concevoir et mettre en œuvre des projets d'activités ludiques (temps de jeu libre, atelier de créations de jeux...) A2-C3 : Formaliser des outils et des modalités d'évaluation</p> <p>Bloc 3 : Animation en temps périscolaire A1-C2 : Comprendre les besoins de l'enfant dans l'organisation scolaire A1-C3 : Anticiper les questions, d'hygiène, de sécurité et de réglementation des lois propres au milieu scolaire et les appliquer</p>
<p>Bloc 3 : Gestion administrative et gestion d'équipe A2-C1 : Analyser et répondre aux demandes de la structure. A2-C2 : Développer un projet partenarial avec l'institution scolaire A2-C3 : Gérer, réguler et coordonner les relations partenariales entre des acteurs pluridisciplinaires A2-C4 : Gérer le budget des actions mises en place</p>	<p>Bloc 4 : Gestion administrative et gestion d'équipe A3-C1 : Analyser et répondre aux demandes de la structure. A3-C2 : Développer un projet partenarial avec l'institution scolaire A3-C3 : Gérer, réguler et coordonner les relations partenariales entre des acteurs pluridisciplinaires A3-C4 : Gérer le budget des actions mises en place</p>

Maquette du DU

Module	Intitulé et contenus	Evaluation	Heures	ECTS
TRONC COMMUN				
Module 1	Approche générale du jeu <ul style="list-style-type: none"> • les représentations du jeu de l'Antiquité à nos jours • définition contemporaine du jeu • le jeu articulé au développement de la personne Le cadre ludique <ul style="list-style-type: none"> • introduction au cadre ludique • les différents types de jeux • le jeu d'exercice • le jeu symbolique • le jeu d'assemblage • le jeu de règles 	Evaluation Analyse et argumentation théorique du cadre conceptuel du mémoire faisant état d'une recherche sur un thème lié au jeu Soutenance orale devant un jury	60	10
Module 2	Coordination des projets éducatifs et gestion d'équipe <ul style="list-style-type: none"> • le jeu au coeur du projet éducatif • la gestion et la formation d'une équipe d'animateur • les outils de gestion 	Evaluation Présentation orale et analyse en sous groupe, d'une situation de management d'équipe et/ou de projet	48	5
Module 3	Formation par la recherche <ul style="list-style-type: none"> • méthodologie de la recherche • éléments d'analyse bibliographiques • méthodologie de l'écriture 	Evaluation Réalisation d'un mémoire faisant état d'une recherche sur un thème en lien avec le jeu (problématique, hypothèses, analyse et conclusion)	15	10
SPECIALISATION AU CHOIX				
Module 4a	Option 1 : L'utilisation du jeu en milieu scolaire <ul style="list-style-type: none"> • le jeu à l'école maternelle • le jeu à l'école élémentaire • l'intérêt du jeu vidéo • le jeu au collège • l'éducation inclusive et jeux adaptés • jeu, projet et accompagnement à la scolarisation 	Evaluation Examen écrit : Analyser les différentes compétences mobilisées par un jeu et construire une médiation didactique	69	10
Module 4b	Option 2 : L'utilisation du jeu en milieu périscolaire <ul style="list-style-type: none"> • rythme de l'enfant • état des lieux du jeu en temps périscolaire • législation des temps périscolaires M43b • l'utilisation des espaces de jeu intérieurs et extérieurs • découverte et analyse des jeux adaptés aux temps périscolaires • jeu et handicap • fabrication et création de jeux • livre et jeu, jeu et genre • organisation d'un événement ludique 	Evaluation Examen écrit : Construction d'un espace de jeu à partir d'un contexte prédéfini	69	10
IMMERSION PROFESSIONNELLE				
Module 5	Stage en milieu professionnel Finalité : mettre en œuvre des activités ludiques en lien avec l'option choisie.	Bilan du stage par le tuteur de la structure ou du dispositif accueillant	de 20 à 30 jours	



DU

COORDONNATEUR DE PROJET JEU ET D'ACTIVITÉS LUDIQUES EN MILIEU ÉDUCATIF (SCOLAIRE OU PÉRISCOLAIRE)

Objectifs

Développer une expertise du jeu comme support éducatif
Développer, organiser et conduire des projets
Mettre en pratique les acquis lors d'un stage
Coordonner et animer une équipe

Conditions d'accès

Etre titulaire d'un diplôme équivalent BAC+3 ou niveau II ou expérience professionnelle dans les milieux du jeu, de l'enseignement et de l'animation

Durée

250 heures formation théorique
20 jours de stage

Contrat « stagiaire »

Présence obligatoire aux cours
Se soumettre aux examens de fin de semestre
Effectuer 30 jours en milieu professionnel

Les « plus »

Espace Numérique de Travail
Accompagnement personnalisé

Débouchés

Métiers du jeu, de l'enseignement et de l'animation
Coordinateur d'équipe d'animation

Tarifs

Tarif sans financement : 2500€
Formation continue : 3900 €



Le DU en quelques mots

Le DU s'adresse à toute personne qui travaille ou souhaite travailler avec des enfants de 3 à 12 ans. Chargée de développer, d'organiser et de conduire des projets qui visent à utiliser le jeu dans les apprentissages, la socialisation, et l'épanouissement des enfants, elle coordonne et forme l'équipe d'animateurs.

La formation se compose d'un tronc commun et d'une spécialisation au choix :

Découvrir une approche pluridisciplinaire du jeu

Comprendre l'importance du jeu dans le développement et les apprentissages de l'enfant

Découvrir les différents types de jeux et savoir les proposer

Monter des projets d'activités ludiques, gérer une équipe et un budget

* Option 1 : *L'utilisation du jeu en milieu scolaire*

* Option 2 : *L'utilisation du jeu en milieu péri-scolaire*

La formation (192 heures) se déroule sur le campus de l'Oratoire à Caluire de septembre à juin, en partenariat avec le centre National de Formation aux métiers du jeu et du jouet (FM2J). L'année est sanctionnée par l'obtention du DU.

Contact

04 72 10 69 00 - accueil@oratoire-lyon.net

Responsable du DU : Thierry Chevallier

Responsables pédagogiques : Caroline Cattaneo - Anne Vignard

